

UBND TỈNH ĐẮK LẮK
BAN TỔ CHỨC CUỘC THI “ỨNG
DỤNG TRÍ TUỆ NHÂN TẠO VÀO
CUỘC SỐNG - AI FOR LIFE” TRÊN
ĐỊA BÀN TỈNH ĐẮK LẮK NĂM 2026

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

Số: 01 /QĐ-BTC

Đắk Lắk, ngày 15 tháng 9 năm 2026

QUYẾT ĐỊNH

Về việc công nhận và trao giải Cuộc thi “Ứng dụng trí tuệ nhân tạo vào cuộc sống – AI for Life” trên địa bàn tỉnh Đắk Lắk năm 2026

TRƯỞNG BAN TỔ CHỨC CUỘC THI

Căn cứ Kế hoạch số 180/KH-UBND ngày 15/5/2026 của UBND tỉnh Đắk Lắk về tổ chức Cuộc thi “Ứng dụng trí tuệ nhân tạo vào cuộc sống – AI for Life” tỉnh Đắk Lắk năm 2026;

Căn cứ Quyết định số 1429/QĐ-UBND ngày 15/5/2026 của UBND tỉnh về việc thành lập Ban Tổ chức Cuộc thi “Ứng dụng trí tuệ nhân tạo vào cuộc sống – AI for Life” tỉnh Đắk Lắk năm 2026;

Căn cứ Thể lệ số 158/TL-BTC ngày 09/6/2026 của Ban Tổ chức Cuộc thi;

Căn cứ Quy chế số 173/QC-BTC ngày 17/6/2026 của Ban Tổ chức Cuộc thi về hoạt động của Ban Giám khảo, Tổ Giúp việc, Tổ Chuyên gia Cuộc thi;

Căn cứ kết quả chấm điểm Vòng Chung kết Cuộc thi của Ban Giám khảo Cuộc thi tại Biên bản họp Ban Giám khảo ngày 15/9/2026;

Theo đề nghị của Tổ Giúp việc Ban Tổ chức Cuộc thi.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Công nhận kết quả Cuộc thi “Ứng dụng trí tuệ nhân tạo vào cuộc sống – AI for Life” trên địa bàn tỉnh Đắk Lắk năm 2026

- Công nhận 20 sản phẩm, giải pháp đạt giải Cuộc thi “Ứng dụng trí tuệ nhân tạo vào cuộc sống – AI for Life” trên địa bàn tỉnh Đắk Lắk năm 2026, gồm 10 giải Cá nhân và 10 giải Tập thể (mỗi loại hình 01 giải Nhất, 02 giải Nhì, 03 giải Ba, 04 giải Khuyến khích).

- Công nhận và cấp Giấy Chứng nhận cho 10 sản phẩm, giải pháp xuất sắc, thuộc danh sách 30 hồ sơ vào Vòng Chung kết nhưng không đạt giải.

Chi tiết tại các Phụ lục kèm theo Quyết định này.

Điều 2. Kinh phí khen thưởng

Kinh phí khen thưởng cho các cá nhân, tập thể đạt giải tại Điều 1 được thực hiện từ nguồn kinh phí tổ chức Cuộc thi đã được cấp có thẩm quyền phê duyệt.

Điều 3. Điều khoản thi hành

Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký. Các thành viên Ban Tổ chức, Ban Giám khảo, Tổ Giúp việc Ban Tổ chức Cuộc thi, các đơn vị có liên quan và các cá nhân, tập thể có tên tại Điều 1 chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này. /.

Nơi nhận:

- Như Điều 3 (để thực hiện);
- UBND tỉnh (để báo cáo);
- Lưu: BTC (CAT.PV01).

TRƯỞNG BAN



GIÁM ĐỐC CÔNG AN TỈNH
Thiếu tướng Phan Thanh Tám

PHỤ LỤC I
DANH SÁCH CÁ NHÂN ĐẠT GIẢI
(Kèm theo Quyết định số 01 /QĐ-BTC ngày 15 tháng 9 năm 2026 của Trưởng Ban Tổ chức Cuộc thi)

STT	Giải	Tên sản phẩm, giải pháp	Cá nhân đạt giải	Đơn vị công tác
1	Nhất	Hệ thống Điều hành chính quyền thông minh (GovFlow AI)	Hoàng Trường Nguyên	Phòng Tham mưu, Công an tỉnh
2	Nhì	ADE-AgriCast - Nền tảng AI phi lợi nhuận dự báo giá nông sản, cảnh báo sớm biến động và hỗ trợ đề xuất chiến lược điều hành	Lê Đức Thọ	Trường Đại học Đông Á
3	Nhì	Trợ lý AI và Kho tri thức số thông minh	Phan Văn Khải	Trung tâm Công nghệ và Công thông tin điện tử tỉnh Đắk Lắk
4	Ba	GÓC NHỎ LẮNG NGHE - Hệ thống tư vấn tâm lý học đường ứng dụng trí tuệ nhân tạo, cảnh báo sớm và kho tri thức RAG	Lại Cao Đăng	Trường THCS Chu Văn An
5	Ba	QuanLyTinBai AI – Hệ thống quản lý quy trình biên tập tin bài tích hợp trợ lý trí tuệ nhân tạo cục bộ, hỗ trợ biên tập, phân loại, kiểm duyệt thông tin nhạy cảm	Tạ Anh Tài	Phòng PX03, Công an tỉnh

		và tra cứu văn bản quy định ngay trong quy trình soạn - duyệt bài hiện có		
6	Ba	Phần mềm theo dõi tiến độ công việc và tối ưu hoá phân bổ nguồn lực trên nền tảng AI	Nguyễn Cao Cường	Công an xã Ea Nuôt, tỉnh Đắk Lắk
7	Khuyến khích	Sầu Riêng App - Quản lý vườn sầu riêng thông minh	Hoàng Văn Thiệp	
8	Khuyến khích	Nền tảng khám phá du lịch và văn hóa Đắk Lắk ứng dụng trí tuệ nhân tạo – DakLak Guide AI	Bùi Trần Khánh Huyền	Trường Đại học Y Dược Buôn Ma Thuột
9	Khuyến khích	TUBE RADAR – Công nghệ ứng dụng AI phân tích dữ liệu YouTube hỗ trợ quảng bá hình ảnh du lịch và nông sản Đắk Lắk ra thị trường trong nước và quốc tế.	Nguyễn Văn Mạnh	Công ty RadarX
10	Khuyến khích	AI OfficeGov – Trợ lý văn phòng thông minh	Uông Đông Anh	Trường Tiểu học Lê Lợi, xã Pong Drang

8	Khuyến khích	Nền tảng AI cảnh báo nội dung xấu độc và rủi ro trực tuyến	Nguyễn Văn Tam Nguyễn Minh Khương	Công an phường Xuân Đài Công an phường Sông Cầu
9	Khuyến khích	CardioPreop AI – Trợ lý AI hỗ trợ nhập liệu và cảnh báo nguy cơ tim mạch trước phẫu thuật	Đặng Thế Thành Trần Tuấn Dũng Lê Quang Trọng	Bệnh viện Đại học Y Dược Buôn Ma Thuột
10	Khuyến khích	Trợ lý ảo AI “Cùng An Toàn”	Nguyễn Quang Vịnh Nguyễn Tiến Nam Đỗ Duy Phương	Phòng PA05, Công an tỉnh

PHỤ LỤC II
DANH SÁCH TẬP THỂ ĐẠT GIẢI
(Kèm theo Quyết định số 01 /QĐ-BTC ngày 15 tháng 9 năm 2026 của Trường Ban Tổ chức Cuộc thi)

STT	Giải	Tên sản phẩm, giải pháp	Các thành viên nhóm	Đơn vị công tác
1	Nhất	EdeApp – Nền tảng học và bảo tồn tiếng Ê Đê trực tuyến	Nguyễn Vĩnh Thuyền Trần Trung Thành Y Bhiông Buôn Yă Y Ngoan Êban	
2	Nhì	DVCBot – Mô hình tự động hóa quá trình thực hiện, nộp hồ sơ giải quyết thủ tục hành chính có sự giám sát của công dân	Thái Đình Đức Đoàn Đắc Xuân Anh Trịnh Xuân Khôi Đào Thị Thanh Trúc Đoàn Minh Nhật Hoàng Yến Nhi	Phòng Tham mưu, Công an tỉnh
3	Nhì	EdPortal - Hệ thống quản lý dạy và học, kiểm tra, khảo sát linh hoạt ứng dụng AI phục vụ trường phổ thông	Lê Thị Thảo Phạm Thị Nguyệt Thơ Nguyễn Hữu Lam Phạm Quang Sáng Nghiêm Xuân Bảo	Trường THPT Cao Bá Quát

4	Ba	Trợ lý điều hành nhiệm vụ AI - Hệ thống Dashboard quản lý công việc, cảnh báo tiến độ và giao việc thông minh tại UBND xã Cư M'ta	Nguyễn Ngọc Phúc Đào Thị Hoài Thảo Võ Thị Tinh Nguyễn Quang Hào	UBND xã Cư M'ta
5	Ba	EduLoop AI – Nền tảng quản lý học tập đa cấp học tích hợp trí tuệ nhân tạo để đánh giá quá trình, dự báo sớm và hỗ trợ cá nhân hóa người học	Trương Thị Hương Giang Nguyễn Thái Đình Nguyễn Lan Hương Phạm Đức Việt Lại Thị Thảo Quyên	Trường Đại học Tây Nguyên Công ty TNHH TM DV Ban Mê THPT Chuyên Nguyễn Du
6	Ba	CYBERSHIELD 35 - LÁ CHẮN KHÔNG GIAN MẠNG	Đặng Quang Hưng Dương Lê Thu Thảo Nguyễn Hải Ngân	Công an phường Ea Kao
7	Khuyến khích	Saola AI - Nền tảng trí tuệ nhân tạo hỗ trợ xử lý, nhận dạng và quản lý dữ liệu bất ảnh phục vụ giám sát đa dạng sinh học	Lê Hoàng Phúc Nguyễn Thị Thanh Huyền Lê Khắc Quyết	

PHỤ LỤC III
DANH SÁCH SẢN PHẨM, GIẢI PHÁP VÀO VÒNG CHUNG KẾT KHÔNG ĐẠT GIẢI,
ĐƯỢC CẤP GIẤY CHỨNG NHẬN
(Kèm theo Quyết định số 01 /QĐ-BTC ngày 15 tháng 9 năm 2026 của Trường Ban Tổ chức Cuộc thi)

STT	Tên sản phẩm, giải pháp	Họ và tên cá nhân hoặc thành viên nhóm	Đơn vị công tác
1	Ứng phó nhanh - Giải pháp cứu hộ cứu nạn và hậu cần thông minh	Trần Đình Khôi Nguyễn Khánh Trình Nguyễn Đăng Khoa	Xã Đồng Xuân, Tỉnh Đắk Lắk
2	Bạn của Nhà Nông – Nền tảng AI hỗ trợ quản lý sản xuất và kết nối truy xuất nguồn gốc nông sản	Lê Công Hải Nguyễn Vĩnh Thuyên Trần Trung Thành Nguyễn Hoài Nam	Công ty TNHH BMTECK Solution
3	Phần mềm AI phát hiện thông tin xấu độc trên Facebook	Quách Hữu Thương	Công an phường Hòa Hiệp, tỉnh Đắk Lắk
4	SafeTrip/SafeGuard SOS – Ứng dụng cảnh báo an toàn giao thông và cứu hộ, cứu nạn khẩn cấp thông minh	Trần Trung Sơn (PC08) Phạm Thị Phương (PC08) Nguyễn Văn Phú (PC08) Phạm Phú Hưng (PV01)	Công an tỉnh Đắk Lắk

		Nguyễn Thị Hà Xuyên (CAP Tân Lập)	
5	KIM NGỌC CLASSROOM - Hệ thống Dạy học & Quản lý kiểm tra, đánh giá trực tuyến tích hợp trợ lý AI giáo dục cá nhân hóa	Nguyễn Thị Kim Ngọc	Trường Tiểu học Lê Thị Hồng Gấm, phường Buôn Ma Thuật
6	ĐAM SAN V5 – Hệ thống quản lý học sinh nội trú thông minh, ứng dụng AI hỗ trợ điều hành dựa trên dữ liệu	Nguyễn Đình Sơn Nguyễn Bảo Ngọc	Trường PTDTNT THPT Đam San
7	Hệ sinh thái Giáo dục và Học liệu số THCS v8.0	Phan Võ Thành Luận	Trường THCS Buôn Tráp
8	Bina Feedback Framework (BFF) - nền tảng ứng dụng trí tuệ nhân tạo để hỗ trợ đánh giá và phản hồi trong giáo dục	Trương Bình An	Trường Đại học Tây Nguyên
9	ErgoVision AI – hệ thống AI hỗ trợ phòng ngừa hội chứng thị giác màn hình và cong vẹo cột sống học đường	Hà Minh Duy Dương Thị Kim Ngọc	Trường THPT Nguyễn Du
10	KHAN-AI - Nền tảng trí tuệ nhân tạo hỗ trợ nghe, hiểu, tư liệu hóa và kiểm chứng sử thi Khan Ê Đê	Trần Thị Ngọc Minh	Thư viện tỉnh Đắk Lắk (Cơ sở 2)